



Mon premier budget

► **Type de projet**

Situation d'apprentissage

► **Niveau et cycle d'enseignement visés**

Secondaire : 1er cycle

► **Résumé**

Jeu de rôles où chaque élève devient un personnage en lien avec un métier ou une profession. Le projet se déroule dans le cadre des cours de français et de mathématique.

► **Compétences liées au développement de carrière**

Exploration du monde du travail
Prise de décision et transition

► **Compétences disciplinaires sollicitées**

Domaine des langues
Domaine de la mathématique, de la science et de la technologie

► **Matériel ou ressources nécessaires**

- Cahier de l'élève (incluant les informations de base concernant les différents coûts reliés aux besoins d'un jeune adulte en appartement)
- Accès à une banque d'informations sur les métiers et professions
- Accès à Internet pour des informations supplémentaires sur les coûts reliés à des besoins de vie (ex. : téléphone cellulaire, animaux de compagnie, automobile, fournisseur d'accès Internet, etc.)

► **Durée approximative**

5 périodes de 75 minutes en mathématique

► **Répondant**

Sylvain Richer, conseiller pédagogique
Commission scolaire des Trois-Lacs